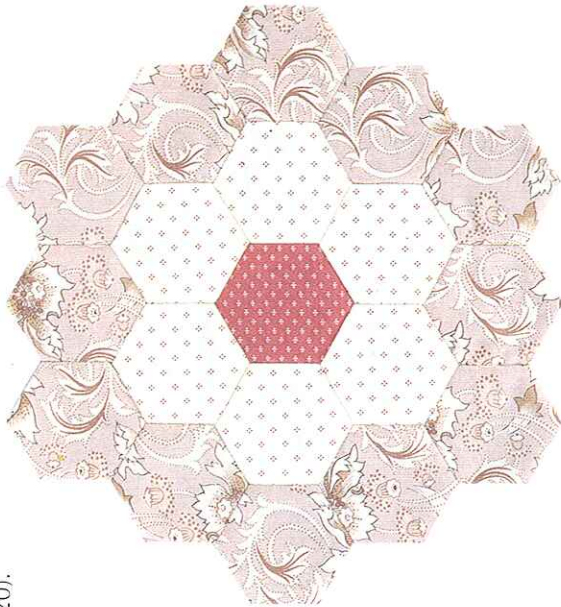


LE JARDIN DE GRAND-MÈRE

Grandmother's flower garden

Patron : Diviser la hauteur du motif fini par 8. En prenant cette mesure pour rayon, tracer un cercle puis l'hexagone (voir p. 20).



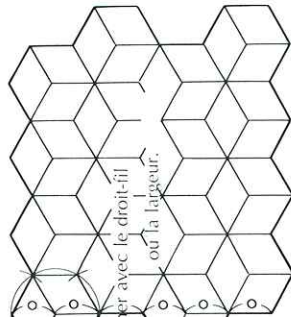
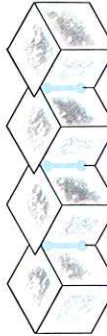
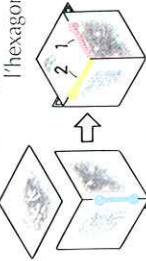
Gabarits : Préparer 2 jeux de gabarits : un pour la coupe (prévoir 0,7 cm pour les coutures) et un pour les lignes de couture.

Coupe : Reporter les gabarits sur 3 étoffes différentes et couper le nombre de pièces nécessaires. Disposer les pièces en suivant le patron.

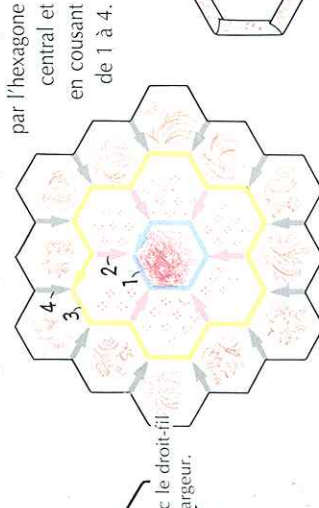
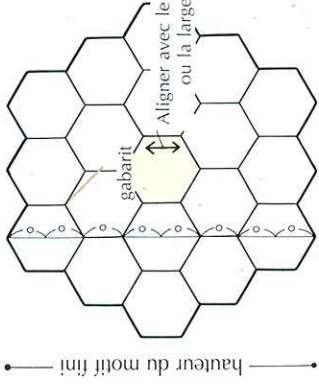
Assemblage : Travailler en suivant les explications des pages 4 à 8 et 21.

• POUR COMMENCER

Coudre entre les repères en suivant 1 puis 2 pour former l'hexagone



★ Patron



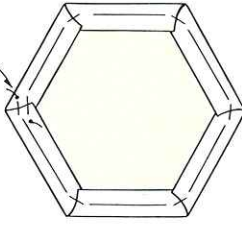
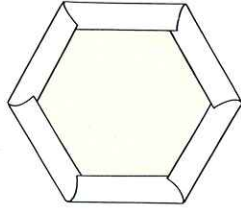
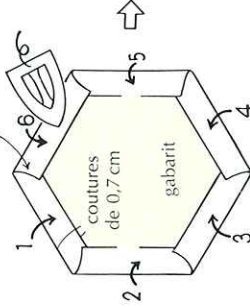
• **POUR COMMENCER/POUR FINIR**
Assembler les pièces au point de surjet en commençant par l'hexagone central et en cousant de 1 à 4.

+ Bâti

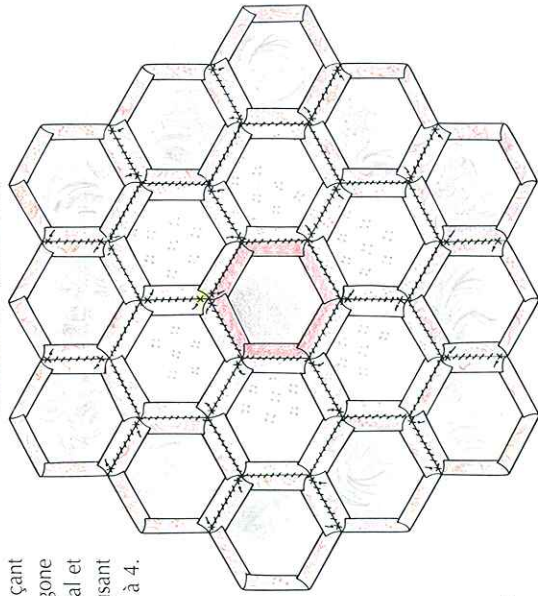
Disposer les gabarits sur l'envers des pièces en tissu. Rabattre les bords et bâtir.

Pt arrière au début et à la fin.

Rabattre les bords (voir schéma).

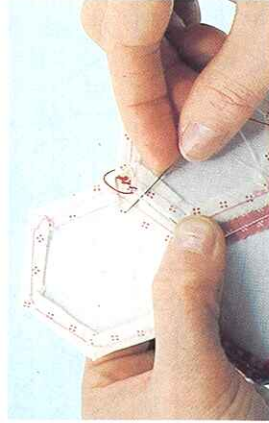


Coutures (envers)



+ Surjet

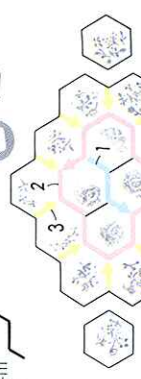
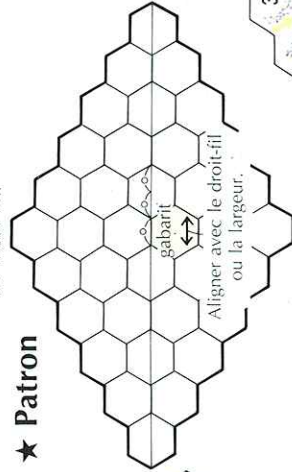
Lorsqu'il n'est pas possible de tenir les pièces endroit contre endroit, les maintenir comme indiqué ci-dessous et surjeter des bords vers le centre.



largeur du motif fini

• POUR COMMENCER

Assembler par un surjet les 4 hexagones du centre.



★ Patron

Aligner avec le droit-fil ou la largeur.

Mosaic

Patron : Diviser la largeur du motif fini par 17. En prenant cette mesure pour rayon, tracer un cercle puis l'hexagone (voir page 20).

